



# Enzo Peruzzetto

*Développeur Informatique C/C++*

## Formations

- 2020 **AJC Classroom**, Formation JAVA/JEE, .
- 2019 **Université de Bordeaux**, Master Informatique, Spécialisé en Image et Son - mention bien.
- 2017 **Université de Bordeaux**, Licence Informatique, mention assez bien.
- 2013 **Lycée Philippe Cousteau**, Baccalauréat scientifique.

## Expériences

- 2019–2020 **AKKA Technologie**, CONSULTANT DÉVELOPPEUR, 8 mois.  
3 mois AKKA Research, DÉVELOPPEUR C++/ OPENGL  
Visualisation de données en réalité virtuelle, C++, OpenGL, OculusRift, méthode agile  
2 mois Thales, DÉVELOPPEUR C ORIENTÉE OBJET, (ARRÊT CAUSE COVID-19)  
IHM cockpit, C orienté objet, OpenGL, méthode agile
- 2018–2019 **Immersion**, STAGE FIN D'ÉTUDES, 5 mois.  
Développement d'un logiciel de Warping pour projecteur, C++, OpenGL, C#, Réseau TCP, Image 2D, méthode agile, NVAPI
- 2017–2018 **Laboratoire Bordelaise de Recherche Informatique(LaBRI)**, STAGE, 2 mois.  
Étude et Interprétations de méthodes de transfert de style sur images 2D, C++
- 2013–2017 **McDonalds**, CONTRAT ÉTUDIANT, 4 ans.  
Employé polyvalent
- 2016–2017 **Laboratoire Bordelaise de Recherche Informatique(LaBRI)**, STAGE, 2 mois.  
Création d'un logiciel sur la stéréoscopie en JAVA avec OpenCV, JAVA, OpenCV

## Compétences

- Basic OpenCV, Three.js, Documentation, Outils collaboratifs, Design Pattern, JAVA/JEE
- Intermediaire Svn, Git, Python, JAVA, Rastérisation, Raytracing, GLSL, IA, Windows, Linux, Qt
- Avancé C/C++, OpenGL

## Projets Universitaire

- M2 Mise en place d'un environnement virtuel interactif pour une installation artistique  
Unity3D, C#
- M2 Classification des genres musicaux  
DeepLearning, Machine Learning, Python
- M1 Création d'un niveau de jeu Mario avec appels systèmes Linux  
C++
- L3 Génération d'un labyrinthe pour Pac-Man  
JAVA

## Langages

- Français **langue maternelle**
- Anglais **intermédiaire**